



**PRÉFET  
DE LA SOMME**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

# Guide Utilisateur

Décembre 2022



# Systeme d'Information sur les Armes

# Sommaire



Avertissement.....Page 2

Les messages de l'application.....Page 3

Le Compte Utilisateur.....Page 4

La Confirmation du Compte.....Page 7

La finalisation du Compte.....Page 8

Le râtelier numérique.....Page 9

Les armes.....Page 10

Ajouter une arme étape par étape.....Page 11

Le R.G.A.....Page 12

Le R.G.A. étape par étape.....Page 13

# Avertissement

## Pour commencer, assurez-vous :

De posséder une adresse e-mail valide et d'être en capacité d'y accéder ;

D'être muni(e) de l'ensemble des documents nécessaires ;

### **Mes documents indispensables :**

Une pièce d'identité, passeport en cours de validité ou, carte de séjour. Le permis de conduire n'est pas valable.

Un justificatif de domicile à mon nom ;

### **Selon ma situation :**

Un permis de chasser et une validation ;

Une licence etc...

D'être muni(e) de votre numéro SIA si vous en avez déjà un.



2

# Les messages « d'erreurs » de l'application

## **Erreur d'appel au serveur :**

SOIT, il se peut que vous soyez restés trop longtemps inactif sur la page. Ce message indique qu'il convient de recommencer l'étape.

SOIT, (lors de la création du compte) - le total des pièces jointes dépassent 4Mo. **Réduisez le poids des documents.**

**Non réception du mél de confirmation :** Le week-end, les mél sont envoyés en général le lundi. La réception de ce mél est normalement instantanée, cependant, il arrive qu'il parvienne sous 24 heures.

**Impossible d'accéder au R.G.A. :** téléchargez le catalogue. Vous pourrez alors effectuer votre recherche via un tableur numérique.

**Affichage d'une fenêtre lors de la confirmation de votre adresse :** cliquez sur « conserver » ou « modifier ». L'application est liée au registre nationale des adresses. Si les données ne concordent pas avec le registre, l'application demandera votre accord pour la corriger. Cependant, vous pouvez la laisser comme vous l'avez écrite. Cliquez alors sur « conserver ».

**Numéro de carte d'identité déjà utilisé :** Vous avez effectué un achat en armurerie avant l'ouverture du S.I.A, (en 2021 ou 2022). Le professionnel vous a alors créé un numéro S.I.A. L'erreur se produit lorsqu'il y a une différence entre les informations renseignées par l'armurier et celles utilisées pour la création de votre compte. Il convient alors de contacter votre Préfecture.

**Retour à la page d'accueil :** videz le cache et recommencez.

# Première Partie : le compte utilisateur

Partie

1

Se rendre sur le site internet :

<https://sia.interieur.gouv.fr>

Partie

2

Cliquer sur :

**Création de compte**

 Créer mon compte

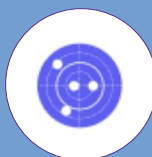
P  
a  
r  
t  
i  
e

3

Choisir sa catégorie :



**Chasseurs**



**Licenciés**

Tireurs sportifs, biathlètes,  
tireurs de ball-trap.



**Non Licenciés**

Anciens licenciés, armes  
trouvées, armes héritées.



**Collectionneurs**



**Métiers et  
associations**

4


# Suite Première Partie : le compte utilisateur

Partie

4

Cliquer sur :

**Créer mon compte**

 **Créer mon compte**

Information

**Vous allez arriver sur un nouveau formulaire.**

Remplissez l'ensemble des champs nécessaires. Lorsqu'il y a un astérisque rouge : \* vous devez obligatoirement saisir une information.

Partie

5

Importer des documents :



Dans l'attente de l'amélioration de l'application,  
**L'ensemble des pièces jointes ne doit pas excéder 4Mo.**

Ajouter mon permis de chasser \*


La taille maximale autorisée de votre document est 5Mo. Les formats acceptés sont .png, .pdf, .jpeg, .jpg

 Importer



Pour se faire, cliquez sur « Importer ». Une fenêtre va s'afficher et vous sélectionnez alors la pièce demandée.



Pour sélectionner plusieurs fichiers, maintenez « ctrl »  pendant votre sélection.

5

# Suite Première Partie : le compte utilisateur

Partie

6

Le code de vérification :

Dans le cas présent, le  
Code de vérification est :  
**XVe748**



Si vous ne parvenez pas à le lire correctement,  
cliquez sur les flèches situées à droite ↻ pour en  
générer un nouveau.

Vous pouvez également l'écouter en  
appuyant sur le haut-parleur 🔊



**Attention, les lettres peuvent être  
en majuscule ou en minuscule.**

P  
a  
r  
t  
i  
e

7

**Validation :**

Ne pas oublier de cocher les deux cases à la suite du  
code.

Lorsque vous aurez cocher la seconde case, la fenêtre des  
conditions générales va apparaître. Pour la valider, vous  
devez aller jusqu'à la fin du texte.

A défaut, vous ne pourrez pas continuer votre démarche.

Un mél vous est envoyé.

6

# Deuxième Partie :

## Confirmation du compte

P  
a  
r  
t  
i  
e  
u  
n  
i  
q  
u  
e

**Se rendre sur votre boîte e-mail :**

J'ouvre le mél envoyé par le SIA.

Je clique sur le lien.

Après avoir cliqué, une fenêtre s'ouvre.

Elle permet de procéder à la prochaine étape.



**Le lien de validation est valide 48 heures.**



# Troisième Partie :

## Finalisation du compte

P  
a  
r  
t  
i  
e

### Sécurisation

Vous allez devoir, maintenant, personnaliser votre mot de passe.

Ensuite, choisissez trois questions de sécurité auxquelles vous aller répondre.

Elles vous permettront d'accéder à votre compte en cas d'oubli de vos identifiants de connexion.

9



Tout au long de la création de votre compte,  
Notez votre mot de passe, les questions  
et réponses à ces questions.

**Votre compte est créé  
et opérationnel.**



Pour les héritiers, direction page 14 ...

8

# Quatrième Partie :

## Le râtelier numérique

Info.

**Vous allez maintenant consulter votre compte et voir la liste de vos armes.**



Le S.I.A. reprend les informations complètes précédemment répertoriées dans l'application Agrippa, destinée à terme à être remplacée par le S.I.A.

P  
a  
r  
t  
i  
e

### Plusieurs cas de figure

#### 2 tableaux listent des armes :

- Le premier, intitulé « Armes nécessitant une mise à jour de votre part », vous indique les armes nécessitant une modification de votre part car il manque des informations techniques.

Soit vous ne la possédez pas, cliquez sur la corbeille  ;

Ou, vous devez apporter des modifications, cliquez sur le stylo 

- Le second tableau, intitulé « Râtelier », liste vos armes.

#### **Votre râtelier est vide, ou il manque des armes :**

Reportez vous à la page 10.

#### **Vous avez un seul tableau :**

- Il est écrit : « Armes nécessitant une mise à jour de votre part » : y sont listées, des armes pour lesquelles des informations manquent.

**OU**

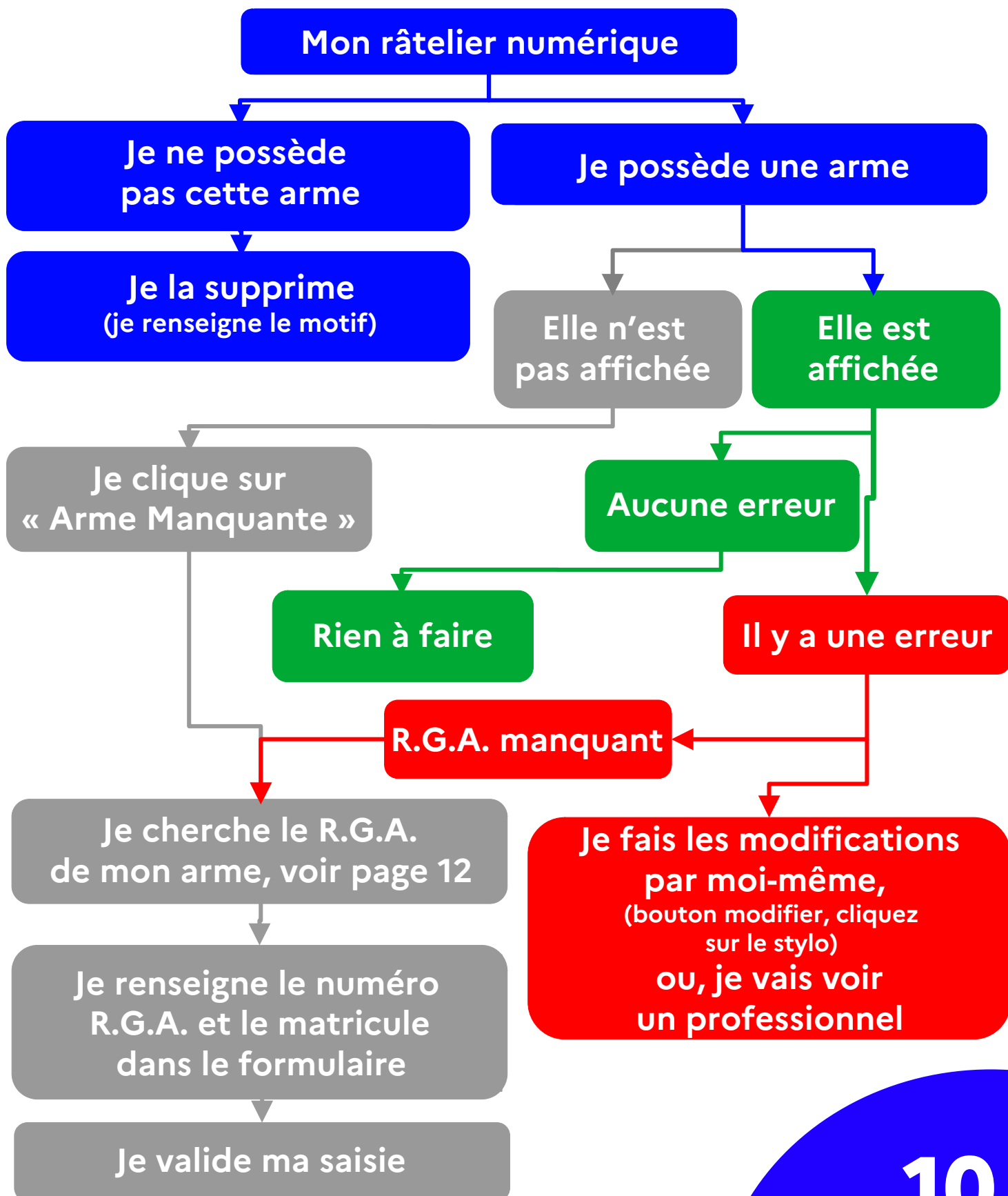
- Il est écrit « Râtelier » : rien à faire.

Reportez-vous au premier encadré, situé à gauche.

10

# Cinquième Partie :

## Les armes



# Sixième Partie :

## Ajouter une arme étape, par étape

### 1 Identification de l'arme à ajouter

#### Information de l'arme

Veillez saisir le numéro RGA de votre arme :

Numéro RGA \*

Renseignez le  
numéro R.G.A.  
(Voir page 12)

2

Renseignez le  
numéro de série.  
Généralement, il est gravé  
sur l'arme.

Veillez saisir le numéro de série de votre arme :

Numéro de série \*

Numéro de carcasse / bascule / boîte de culasse / partie inférieur de la boîte de culasse (lower)

Si votre arme est neutralisée, veuillez saisir informations suivantes :

Cocher cette case si l'arme est neutralisée

Date de neutralisation

3

Si votre arme est neutralisée,  
Cochez cette case. Spécifiez  
la date à laquelle cela a été effectué et  
également où elle a été neutralisée.

4

Si vous avez acquis l'arme après 2011, vous devez alors inscrire la date d'acquisition.  
Si vous vous rappelez seulement de l'année, vous pouvez indiquer le 1<sup>er</sup> janvier de l'année.

#### Information des éléments de l'arme

Veillez saisir le numéro de série des éléments essentiels de l'arme :

Remplir les champs correspondants aux éléments constitutifs de votre arme

Partie supérieure boîte de culasse (upper)

Canon 1

Culasse

Ensemble mobile de culasse

Tête de culasse

Barillet

Autres systèmes de fermeture

5

**CETTE ÉTAPE N'EST PAS  
OBLIGATOIRE**

Vous pouvez renseigner des  
informations supplémentaire  
concernant votre arme.

6

Je vérifie les données renseignées et je valide.

11

# Septième Partie :

## Le R.G.A.

Info.

**R.G.A. : Référentiel Général des Armes**

Le R.G.A. est composé de deux lettres et trois chiffres.

P  
a  
r  
t  
i  
e

11

**Après avoir cliqué sur « Arme manquante » ou « modifier » :**

Renseigner au maximum les champs demandés pour affiner les résultats de votre recherche : longueur du canon, nombre de coups, etc.

Une fois les résultats obtenus, choisissez le numéro R.G.A se rapprochant au plus des caractéristiques de votre arme.

Dans l'attente de l'évolution du SIA, seules les armes de catégorie C peuvent être ajoutées. Si vous ne parvenez pas à obtenir un numéro R.G.A, vous pouvez consulter un professionnel qui sera en mesure de le faire



**Si vous faites une erreur, rien de grave :**  
lors d'un passage en armurerie, le professionnel pourra corriger les informations erronées.

12

# Le R.G.A. étape par étape

1. Je renseigne une première donnée : marque, canon...

MINISTÈRE DE L'INTÉRIEUR  
Liberté  
Égalité  
Fraternité

Référentiel Général des Armes

SERVICE CENTRAL DES ARMES

Vous êtes ici : Accueil > Armes > Rechercher

Recherche

Mots-clés (Marque, Modèle, Calibre, Fabricant, Désignation commerciale, Référence RGA)

RECHERCHER

2. J'affine ma recherche grâce aux filtres.

Filtres

Référence RGA

Famille

Type de canon

Modele  
TROOPER

Mode de percussion

Classement National

Le détenteur doit sélectionner la **fiche qui se rapproche le plus de son arme**.  
Il n'y a pas d'incidence directe si le détenteur se trompe de modèle. **La bonne fiche sera rajoutée par l'armurier lorsque l'arme passera entre ses mains.**  
Le détail de la fiche est accessible en cliquant sur la ligne correspondante.

Résultats

Référence RGA ↑	Type	Marque	Modèle	Calibre	Mode de percussion	Type de canon	Système d'alimentation	Longueur du canon (mm/pc)	Capacité	Fabricant	Class. Nat
BH927	REVOLVER	COLT	TROOPER	22 LONG RIFLE	ANNULAIRE	RAYE	BARILLET	102 / 4.02	6 (0 + 6)	COLT'S PATENT FIREAR...	B 1*
BH928	REVOLVER	COLT	TROOPER	22 LONG RIFLE	ANNULAIRE	RAYE	BARILLET	152 / 5.98	6 (0 + 6)	COLT'S PATENT FIREAR...	B 1*
BH929	REVOLVER	COLT	TROOPER	357 MAGNUM	ANNULAIRE	RAYE	BARILLET	102 / 4.02	6 (0 + 6)	COLT'S PATENT FIREAR...	B 1*

Enfin, je reporte le numéro R.G.A. sur l'arme que j'inscris ou modifie.

(le R.G.A. est situé dans la 1ère colonne)



Attention à bien choisir une arme de catégorie C dans la colonne nommée « Class. Nat. »

# Détenteurs héritiers ou d'armes trouvées\*

## Armes héritées

Cliquer sur le bouton « **Arme héritée** » situé en haut à droite du râtelier numérique.

1

Cliquer sur le bouton « **Arme trouvée** » situé en haut à droite du râtelier numérique.

Indiquer les informations de la personne décédée. (Date et lieu de naissance, identité).

2

Indiquer le lieu et la date de découverte.

Renseigner le numéro **R.G.A.** de l'arme. (voir page 12 et 13)

3

R.G.A. \* :

Inscrire le numéro de série ou de matricule de l'arme.


4

Numéro de série \* :

Pour finir cliquer, sur le bouton « valider »

5

**Valider**

Une fois la validation de l'étape 5 : la création de l'arme sur le râtelier numérique est soumise à l'instruction de la Préfecture. Vous avez trace de cette création dans les notifications de l'application situées en haut à droite où l'icône  se présente. Aussi, un mél de confirmation vous est envoyé.



Une arme « trouvée » est une arme acquise librement avant l'évolution de la réglementation obligeant à la déclarer auprès de la Préfecture.